



KAUNO APSKRITIES VIEŠOSIOS BIBLIOTEKOS
KOMPETENCIJŲ UGDYMO PROGRAMA

Grafinės planšetės ir jų panaudojimas

Programos tikslas:

Išmokyti naudotis grafine planšete kaip inovatyviu piešimo įrankiu ir lavinti kūrybiškumą.

Programos uždaviniai:

1. Supažindinti su grafinės planšetės naudojimo pavyzdžiais.
2. Supažindinti su grafinės planšetės nustatymais.
3. Supažindinti su grafinės planšetės darbo aplinka ir programine įranga.
4. Išmokyti praktiškai naudotis įrankiu.

Programos turinys:

1. Grafinių planšečių panaudojimo įvairovė. Darbo su tokiomis planšetėmis pavyzdžiai.
2. Grafinių planšečių techninė specifikacija: nustatymai, darbo aplinka, programinė įranga.
3. Piešimas grafinėmis planšetėmis. Praktinė-kūrybinė piešimo užduotis.

Mokymų metu ugdomos kompetencijos:

- Bendrosios (mokėjimas mokytis, kūrybiškumo).
- Specialiosios (skaitmeninis ir informacinis raštingumas, technologijų valdymo).

Programos trukmė:

4 ak. Val./ 3 val.

Programos parengimo metai:

2021 m.

Programos lektorius(-iai):

<i>Vardas, pavardė</i>	<i>Pareigos, Patirtis (profesinė veikla, dėstomos programos ir kt.)</i>
Monika Gaidytė	Nuo 2019 m. dirba Kauno apskrities viešojoje bibliotekoje. Organizuoja ir veda edukacinius užsiėmimus vaikams ir suaugusiems: Piešimas grafinėmis planšetėmis; Robotika; Inžineriniai konstruktoriai; Hologramų kūrimas.